



Materiale	Acciaio al carbonio
Radiatore - mm	1595x490x7
Connessioni	5x1/2*
Fissaggi a muro	14
Pressione max d'esercizio	8 bar
Temperatura max d'esercizio	120°
Verniciatura	a polveri epossipoliestere
Imballo	scatola in cartone + protezioni interne in cartone e polistirolo + foglio di polietilene espanso

Dotazione di serie: 1 kit di fissaggi a muro - 1 valvola di sfianto - 2 tappi ciechi - 3 coperture cromate per tappi ciechi e valvola di sfianto.

*** attacchi per la valvola di sfianto, inclusi**

Il prodotto può essere installato a scelta, sia in verticale che in orizzontale. Per questo motivo è predisposto con 3 connessioni per la valvola di sfianto.

Antracite VOV12

cod.	altezza (mm)	larghezza (mm)	interasse (mm)	peso (kg)	contenuto d'acqua (lt)	watt $\Delta T 50^{\circ}C$	watt $\Delta T 30^{\circ}C$	watt $\Delta T 42,5^{\circ}C$	btu $\Delta T 60^{\circ}C$	$\Delta T 50^{\circ}C$ esponente n
62354	1595	490	50	19,6	1,0	579	304	473	2488	1,25716

I radiatori vengono testati presso laboratori accreditati secondo la norma EN-442 che determina la resa nominale fissando un ΔT a $50^{\circ}C$. Il ΔT è la differenza tra la temperatura media dell'acqua all'interno del radiatore e la temperatura dell'ambiente e viene calcolato con la seguente formula: $\left(\frac{T_1+T_2}{2}\right)-T_3$. es: $\left(\frac{75+65}{2}\right)-20=50^{\circ}C$. Per ottenere il valore della resa termica con un ΔT diverso, può essere utilizzata la seguente formula: $\Phi_x = \Phi_{\Delta T 50} * (\Delta T_x / 50)^n$.

Di seguito un esempio per calcolare la resa con $\Delta T 60^{\circ}$ del codice 384968: $579 * (60/50)^{1,25716} = 729$.

Per ottenere il valore in kcal/h, moltiplicare la resa in watt per 0,85984. Per ottenere il valore in btu, moltiplicare la resa in watt per 3,412.

LEGENDA

T_1 = temperatura di mandata - T_2 = temperatura di ritorno - T_3 = temperatura ambiente.

Φ_x = resa da calcolare - $\Phi_{\Delta T 50}$ = resa a $\Delta T 50^{\circ}C$ (tabella) - ΔT_x = valore di ΔT da calcolare - n = esponente "n" (tabella).